

## ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

- **TITOLO:**  
**Essere o Non Essere: Terzetà\_Viv@**
- **SETTORE INTERVENTO:**  
**Assistenza socio-culturale per over 50**
- **OBIETTIVI:**

### -GENERICI

Migliorare le condizioni di vita degli over cinquanta, rendendoli partecipi della vita sociale e politica del nostro paese. Per fare ciò c'è bisogno che gli stessi non siano visti solo come meri destinatari di servizi socio-assistenziali, ma che forniscano una qualche utilità alla realizzazione del progetto stesso e che diventino parte "attiva" insieme ai giovani volontari di servizio civile.

### -SPECIFICI

La logica ispiratrice del progetto **Essere o Non Essere: Terzetà\_Viv@** è quella di spostare l'attenzione dall'adulto come destinatario di servizi ed interventi, all'adulto come soggetto portatore di esperienze, competenze, capacità pratiche, teoriche, storia e saggezza che lo pongono come risorsa, favorendo la sua partecipazione alla vita collettiva, per prevenire e diminuire il livello di forme di esclusione sociale.

Secondo il nostro parere la miglior forma di "inclusione sociale" dell'adulto deve essere quella rivolta all'abbattimento di tutti i "muri sociali" che dividono i giovani dai meno giovani.

**Il nostro messaggio è: VIVERE e AGIRE**

- **OBIETTIVO A:**  
**-Abbattimento del "Digital Divide"**

Il primo divario generazionale da colmare oggi è quello caratterizzato dal "Digital Divide", cioè dal divario digitale, che interessa non solo gli ultra 50enni ma anche soggetti più giovani. Di conseguenza il primo obiettivo che ci poniamo riguarda l'abbattimento del "digital divide" attraverso la realizzazione di un corso di informatica di base dove i giovani volontari di servizio civile, preventivamente formati, dovranno far acquisire ai "meno giovani" le competenze di base dell'informatica, con delle lezioni frontali su:

- *Utilizzo di PC (Personal Computer) e Smartphone (Telefoni cellulari di ultima generazione) per l'invio e la ricezione di e-mail personali, visita di siti istituzionali e negozi online*
- *WhatsApp (programma di messaggistica istantanea per cellulari)*
- *Uso dei programmi del Pacchetto Office: per la videoscrittura Word, per i calcoli Excel e per le presentazioni PowerPoint*
- *Uso dei Social Network (Facebook, Twitter e Instagram)*

Il tutto è finalizzato ad innalzare il livello di conoscenze e competenze della collettività campanese, stimolando un apprendimento che dura per tutto l'arco della vita.

Verrà offerta dunque, a tutti i fruitori del progetto, l'opportunità di sentirsi utile e avere un ruolo attivo nella nostra comunità.

- **OBIETTIVO B:**  
**-Promuovere l'Invecchiamento Attivo**

Si intende Incentivare le nuove politiche sull'"Invecchiamento Attivo" al fine di migliorare la qualità della vita delle persone adulte, fornendo loro strumenti e stimoli per renderle partecipi della vita sociale, culturale e politica nel nostro contesto territoriale.

Secondo noi ciò è possibile attraverso un'azione che miri a creare un rapporto di solidarietà tra le generazioni con reciproci vantaggi.

Per arrivare a questo risultato è opportuno, innanzitutto, che i giovani volontari di servizio civile conoscano i "meno giovani" e che si attivino l'uno per l'altro.

Pertanto dovranno recarsi nelle abitazioni dei cittadini interessati ai servizi offerti dal progetto e svolgere una serie di attività, quali:

- *ritiro referti medici;*
- *compagnia;*
- *accompagnamento presso strutture private e pubbliche sanitarie, presenti sul territorio;*
- *disbrigo pratiche amministrative e contabili ;*
- *spesa alimentare;*
- *ricette mediche;*
- *acquisto farmaci;*
- *pagamento bollette;*

- *accompagnamento fuori casa, per passeggiate, in chiesa, al mercato;*
- *accompagnamento nelle manifestazioni ed eventi locali organizzate dall'Ente o da altri;*
- *Accompagnamento ufficio postale per ritiro pensione;*
- *Insegnamento ed assistenza nell'uso delle moderne tecnologie;*
- *Lettura di "libri" di vario genere;*
- *Lettura e commento di notizie da "giornali, riviste, radio, TV..." ;*

\*\*\*\*\*

Ma ciò, da solo, non è sufficiente. Affinché il tutto si concretizzi si pensa alla creazione di un BLOG (diario di bordo digitale) da parte dei giovani volontari in collaborazione con gli adulti, con un link al sitoweb dell'associazione [www.salviamocampana.it](http://www.salviamocampana.it), allo scopo di documentare tutte le attività svolte e renderle fruibili anche ai campanesi sparsi nel mondo. Si prevede inoltre l'allestimento di una mostra di oggetti tipici dell'artigianato locale, con riferimento alle antiche tradizioni, agli usi e costumi di una volta; di una piccola galleria fotografica di "vecchie" foto significative e la costruzione di un video e/o ipertesto multimediale, come prodotto finale, per la documentazione dei servizi e delle attività fatte, da presentare nel corso di una manifestazione pubblica a conclusione del progetto.

Infine, sfruttando le competenze e l'esperienza degli adulti. è prevista anche la realizzazione pratica di oggetti artigianali di un tempo: canestri, panieri, oggetti di legno e di argilla, piccoli strumenti musicali e di giochi, ecc.

La realizzazione degli obiettivi del progetto di servizio civile nazionale **Essere o Non Essere: Terzetà\_Viv@** è incentrata, principalmente, sul concetto di **solidarietà tra le generazioni.**-

Il Presidente  
*prof. Pasquale Gentile*

ASSOCIAZIONE DI VOLONTARIATO:  
**"COMITATO SALVIAMO CAMPANA"**  
Codice Fiscale: **97017470788**

SEDE LEGALE:  
**Via Papa Giovanni, 7**  
**87061 - CAMPANA (CS)**

CONTATTI E-MAIL:  
**salviamocampana@gmail.com**  
**serviziocivilecampana@gmail.com**

SITOWEB:  
**www.salviamocampana.it**

# Comitato Salviamo Campana



**PROGETTO di**  
**SERVIZIO CIVILE NAZIONALE**

**Essere o Non Essere**  
**Terzetà\_Viv@**

